|  |
| --- |
| 『2022년 제3회 K-디지털 트레이닝 해커톤』  **참 가 신 청 서** |

※제출된 서류는 반환되지 않습니다.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **참가팀명** |  | | | | | |
| **팀장** | 성명 |  | | | | |
| 생년월일 |  | | | | |
| 소속 | *(훈련기관명 기재)* | | | | |
| 연락처 | 주소 |  | | | |
| 휴대폰 |  | | 이메일 |  |
| 수강 중인 혹은 수강한  K-디지털 트레이닝 훈련명 | |  | | | |
| **팀원1** | 성명 |  | 소속 | *(훈련기관명 기재)* | 휴대폰 |  |
| 생년월일 |  | 이메일 |  |
| 수강 중인 혹은 수강한  K-디지털 트레이닝 훈련명 | |  | | | |
| **팀원2** | 성명 |  | 소속 | *(훈련기관명 기재)* | 휴대폰 |  |
| 생년월일 |  | 이메일 |  |
| 수강 중인 혹은 수강한  K-디지털 트레이닝 훈련명 | |  | | | |
| **팀원3** | 성명 |  | 소속 | *(훈련기관명 기재)* | 휴대폰 |  |
| 생년월일 |  | 이메일 |  |
| 수강 중인 혹은 수강한  K-디지털 트레이닝 훈련명 | |  | | | |
| **팀원4** | 성명 |  | 소속 | *(훈련기관명 기재)* | 휴대폰 |  |
| 생년월일 |  | 이메일 |  |
| 수강 중인 혹은 수강한  K-디지털 트레이닝 훈련명 | |  | | | |
| **팀원5** | 성명 |  | 소속 | *(훈련기관명 기재)* | 휴대폰 |  |
| 생년월일 |  | 이메일 |  |
| 수강 중인 혹은 수강한  K-디지털 트레이닝 훈련명 | |  | | | |
| **활용기술** | 언어 |  | | | | |
| 서비스 |  | | | | |
| 기타 |  | | | | |
| **해커톤**  **지원**  **동기** |  | | | | | |
| 위와 같이 『2022년 제3회 K-디지털 트레이닝 해커톤』에 응모하며 직업능력심사평가원에서 규정한 사항을 수락하고 심사결과에 이의를 제기하지 않을 것을 확약합니다. 또한 작성한 신청서 내용에 허위 사실이 있을 경우 선정 취소 및 손해배상 등의 불이익 처분에 동의합니다.  2022년 월 일  참가자(팀장) (서명)  **한국기술교육대학교 직업능력심사평가원장 귀하** | | | | | | |

|  |
| --- |
| 『2022년 제3회 K-디지털 트레이닝 해커톤』  **아이디어 개발 기획서** |

※최대 5페이지 이내 작성 (분량 초과 시 초과 페이지 제외 후 심사)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **참가팀명** | |  |
| **제안**  **아이디어** | **명칭** |  |
| **소개** |  |
| **1. 추진배경** | | ▶해커톤에 응모하게 된 동기와 목표 및 아이디어 개요를 간략히 기술 |
| *1. 그간 쌓아온 디지털 신기술 분야 역량을 산업 및 서비스에 접목할 수 있는  다양한 아이디어 제시*  *2. 아이디어 적용이 가능한 산업분야, 비즈니스 모델 등 명확히 제시하고 운영*  *시나리오 설명* | | |
| **2. 개발 목표 및 내용** | | ▶아이디어 소개, 계획 등 간략히 기술 (필요 시 사진 등 첨부 가능) |
| *1. 서비스 모델 구현 목표, 개발내용, 개발범위 등 제시*  *2. 서비스 모델의 시스템 구성 및 아키텍처를 설명하고 구조도 등으로 표현* | | |
| **3. 주요 특징 및**  **핵심 기술** | | ▶아이디어 컨셉, 핵심내용, 활용성, 특징 등 구체적으로 기술 |
| *1. 디지털 신기술이 접목되어야 하는 타당성 명확히 제시*  *2. 서비스 모델 구현 시 디지털 신기술의 장점은 극대화하고 단점은 최소화 시킬 수  있는 모델 제시*  *3. 기존 기능 및 기술 대비 독창성과 우수성 제시*  *4. 그림으로 표현하는 것 선호* | | |
| **4. 기대효과 및**  **활용방안** | | ▶경제적・기술적・사회적 파급효과, 고용창출 등을 자유롭게 기술 |
| *1. 제시한 모델이 어떠한 파급효과를 가져올 지와 디지털 신기술이 어떻게 활용되는*  *것인지 구체적 설명 필요*  *2. 제안 아이디어의 현실적인 구현 가능성 및 실제 적용 시 활용 방안에 대한 설명 필요*  *3. 제안 아이디어의 향후 발전 가능성 및 사회적 기여도에 대한 내용 기술* | | |
| **5. 개발 추진 체계** | | ▶개발 목표 및 기간 등 전체 개발 추진 체계 기술 |
| *1. 본선까지의 최종 결과물 개발 일정 제시*  *2. 팀장을 비롯한 팀원 별 역할과 수행내용 제시* | | |

|  |  |
| --- | --- |
| 『2022년 제3회 K-디지털 트레이닝 해커톤』  **참 가 서 약 서** | |
| **참 가 팀 명** |  |
| 해커톤 참가자는 고용노동부가 주최하고 한국기술교육대학교 직업능력심사평가원이 주관하여 추진하는 『2022년 제3회 K-디지털 트레이닝 해커톤』 참가 관련 아래 내용을 숙지했음을 확약합니다.   1. 해커톤에 출품된 응모작의 저작권은 참가자에게 있으며, 주최 및 주관기관은 수상작에 한하여 홍보 및 사업화 등의 목적으로 자료를 발표, 게시, 전시할 수 있다. 2. 주최 및 주관기관이 수상작에 대한 2차적 저작물을 작성하는 경우 당선자의 별도의 허락을 받아야 한다. 3. 참가자는 응모작이 제3자의 저작권을 침해하지 않도록 주의하여야 한다. 응모작에 대한 저작권 관련 분쟁이 발생한 경우 그 책임은 모두 참가자에게 있다. 4. 당선작이 타인의 저작권을 침해하거나 또는 기타 부정한 방법으로 당선된 경우에는 당선된 이후라도 그 수상이 취소되고 상장 및 상금을 반환하여야 한다. 5. 그 외 해커톤 안내문에 기재되어 있는 유의사항을 확인하고 준수하여야 한다.  안내문 미숙지로 인하여 발생한 문제의 책임은 참가자에게 있다.   2022년 월 일  참가자(팀장):(서명)  **한국기술교육대학교 직업능력심사평가원장 귀하** | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 『2022년 제3회 K-디지털 트레이닝 해커톤』  **개인정보 수집·이용·제공 동의서** | | | | |
| **성명** | **소속** | **생년월일** | **동의여부** | **서명** |
|  |  |  | ◻동의 / ◻거부 |  |
|  |  |  | ◻동의 / ◻거부 |  |
|  |  |  | ◻동의 / ◻거부 |  |
|  |  |  | ◻동의 / ◻거부 |  |
|  |  |  | ◻동의 / ◻거부 |  |
|  |  |  | ◻동의 / ◻거부 |  |
| * 본 해커톤에 참여하는 팀원 전원 다 서명해주시기 바랍니다.   수집된 개인정보는 한국기술교육대학교 직업능력심사평가원 『2022년 제3회 K-디지털 트레이닝 해커톤』의 참가자 관련 운영을 위한 업무 이외의 다른 용도로 사용되지 않습니다.  1. 수집하는 항목  - 참가신청서 및 아이디어 개발 기획서 상에 기재된 성명, 생년월일, 연락처, 이메일,  핸드폰번호, 주소 등  2. 개인정보의 수집, 이용, 제공 목적  - 한국기술교육대학교 직업능력심사평가원 『2022년 제3회 K-디지털 트레이닝 해커톤』  운영을 목적으로 함  3. 개인정보의 보유 및 이용 기간  - 개인정보 보유기간의 경과, 처리목적 달성, 관련 규정에서 정한 정산서류 보유기간  만료 등 개인정보가 불필요하게 되었을 때 해당 개인정보를 파기함  4. 동의를 거부할 권리 및 거부에 따른 불이익 안내  - 개인정보의 수집 및 이용에 대해 거부할 권리가 있으나, 위 사항에 동의하지 않을  경우 귀하와 관련된 『2022년 제3회 K-디지털 트레이닝 해커톤』의 신청 및 평가가 제한  되거나 불이익을 받을 수 있음  5. 제3자에게 제공에 대한 동의  - 귀 평가원이 본인의 개인정보를 제3자에게 제공하는 것에 대하여 동의  - 제공받는 자 : 2022년 제3회 K-디지털 트레이닝 해커톤 운영사무국  2022년 월 일  **한국기술교육대학교 직업능력심사평가원장 귀하** | | | | |